Akademija теhničko-vaspitačkih strukovnih studija

Niš

**IT Quiz app**

Predmet : Кlijent – Server sistemi

**Profesori: Student:**

Prof. Dr. Мирко Косановић Demčić Dejan, RЕр 39/19

Prоf. Dr. Милош Косановић

**Садржај**

[**Uvod** 2](#_Toc92658090)

[**Instalacija aplikacije** 3](#_Toc92658091)

[**Pokretanje aplikacije ili startovanje** 3](#_Toc92658092)

[**Postupak spajanja ( vezivanja ) svih potrebnih fajlova** 3](#_Toc92658093)

[**Vodič kroz Veb aplikaciju** 5](#_Toc92658094)

[Početna strana ( HOME PAGE ) 5](#_Toc92658095)

[Play 5](#_Toc92658096)

[High scores 6](#_Toc92658097)

[Game strana 7](#_Toc92658098)

[End page 8](#_Toc92658099)

# **Uvod**

IT quiz app je veb aplikacija koja sluzi za zabavu, kao I za testiranje vaseg znanja iz tehnoloških nauka.

Prilikom ulazka na sajt pojavljuje vam se “početna strana” ( home page na engleskom), na kojoj imate 2 dugmeta koje sluše za navigacije ka 2 kategorije.

Na našoj početnoj stranici se nalazi dugme play i dugme high scores.

Dugme play kao što i sama reč kaže služe za startovanje igre dok nam drugo dugme sluzi za prikaz tabele sa najboljim skorovima koji su ostvareni u igranju

Tehnologije koje su korišćene za izradu klijentske strane su : HTML, CSS i JavaScript

A tehnoligije korišćene na serverskoj strani su: NodeJs, express, ejs, nodemon...

# **Instalacija aplikacije**

Da bi aplikacija imala ispravan rad potrebno je instalirati sve „dependencies“ ( resursi zavisnosti ) koji se nalaze u paketu „json“ (package.json).

## **Pokretanje aplikacije ili startovanje**

Da bismo pokrenuli našu aplikaciju potrebno je na terminalu upisati „npm start“

Text

Description automatically generated

Nodemon je uslužni program, koji će pratiti sve promene u vašem izvoru i automatski ponovo pokrenuti vaš server. Naša veb aplikacija s

# **Postupak spajanja ( vezivanja ) svih potrebnih fajlova**

Kako bi sve funkcionisalo, potrebno je prvo u app.js navesti tool koji će nam dati prikaz svih stranica kao i kojim enginom će se rendovati naše stranice, U slucaju moje aplikacije to će biti „ejs“

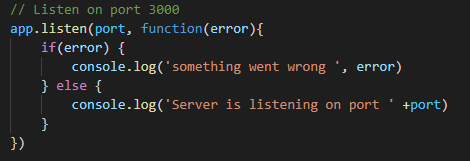


Zatim pravimo konstatne ili statične rute

Text

Description automatically generated

U app.js smo jos dodali error da bi smo videli ako nesto nije uredu sa našim serverom



U app.js su nam definisane sve rute za pravljenje i konektovanje frejmvorka

sa expressom koji služi za pravljenje servera

Text

Description automatically generated

Da bi smo koristili css i js morali smo i to konektovati sa našim serverom

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

# **Vodič kroz Veb aplikaciju**

## Početna strana ( HOME PAGE )

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## Play

Chart

Description automatically generated

Klikom na play otvara nam se stranica na kojoj biramo težinu našeg kviza, kao i na koliko pitanja želimo da odgovramo

## High scores

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Klikom na high scores otvara nam se stranica gde se nalaze top 5 najboljih skorova.

## Game strana

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Na njoj se prikazuje naše pitanje , ponudjeni odgovori , proggersbar koji nam prikazuje na koje smo pitanje i sa desne strane naš trenutni skor.

Posle završenih 5 pitanja ( u ovom primeru ). Pojavljuje se end page.

## End page

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Na end page-u se pojavljuje vaš ostvareni skor imamo prostor koji služi za unos vašeg username radi sačuvanja vašeg skora za high skorove

I imamo 2 dugmeta ili 2 kategorije koje služe za vraćanje na početnu stranicu i za pokretanje ponovne igre ( play again ) koja vas vodi na stranicu za biranje težine kviza i broja pitanja.

Literatura:

* Node.js documentation
* Git documentation
* Youtube
  + <https://www.youtube.com/watch?v=A01KtJTv1oc&t=656s> ( tutorial za kreiranje servera I konektovanje css,js I ejs )
  + <https://www.youtube.com/playlist?list=PLDlWc9AfQBfZIkdVaOQXi1tizJeNJipEx> ( praćen tutorial za kreiranje quiza)
* <https://www.w3schools.com/js/js_api_fetch.asp>
* <https://developers.google.com/web/updates/2015/03/introduction-to-fetch>
* <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Promise/then>
* <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/map>
* <https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_radio.asp>